|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **지원 기업** | | | 효성 ITX | | | | **지원 직무** | | 클라우드 컨택트 센터 | |
|  | | |  |  | | | |  | | |
| **입사지원서** | | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
| **인적사항** |  | - 성 명 | | | 박민기 | | | | | | |
| - 휴대전화 | | | 010-2856-1214 | | | | | | |
| - E - mail | | | minkishome@gmail.com | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | |
| **학력사항** |  | 2010.03 ~ 2018.02 | | | | | | | | | |
| - 한양대학교 자원환경공학과 학사 (졸업) | | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | | |
|
|
|  | | | | | | | | | | | |
| **경험사항** |  | 2014.07~2014.07 | | | | 인도네시아 IT 교육봉사  -인도네시아 현지에서 주민들에게 OA프로그램 및 홈페이지 제작에 대한 교육봉사활동을 진행하였습니다. | | | | | |
|  | | | |  | | | | | |
|  | 2019.07 ~ 2020.06 | | | | 삼성청년 소프트웨어 아카데미  - 12개월의 교육기간을 통해 알고리즘 기반의 코딩 능력과 함께 프로젝트를 수행하며 실무적 역량을 갖춘 개발자로 성장할 수 있었습니다. | | | | | |
|  | | | |  | | | | | |
|  |  | | | |  | | | | | |
|  | | | |  | | | | | |
|  |  |  | | | |  | | | | | |
| **수상 및**  **자격사항** |  | 2019.12.22 | | | IOT 메이커스 해커톤 최우수상 | | | | | 부천 산업진흥원 | |
| 2020.05.15 | | | SSAFY 특화 프로젝트 2등 | | | | | SSAFY | |
|  | | |  | | | | |  | |
|  |  | | |  | | | | |  | |
|  |  | | |  | | | | |  | |
|  | | | | | | | | | | | |
| **SW역량**  (프로그래밍언어,  교육내용) |  | PYTHON | | | 상 | | | | | | |
| JavaScript | | | 중 | | | | | | |
| Database(MySql) | | | 중 | | | | | | |
|  | | |  | | | | | | |
|  | | |  | | | | | | |
|  | | |  | | | | | | |
|  | | | | | | | | | | | |
| **프로젝트**  **경험 (1)** |  | 프로젝트명 | | | R-project를 활용한 데이터 분석 | | | | | | |
| 기 간 | | | 2016.04 ~ 2016.06 | | | | | | |
| 개 요 | | | 미국 셰일가스의 가격 변동 예측에 대한 프로젝트를 진행하였습니다. | | | | | | |
| 담당 역할 | | | R-project 및 데이터 확보 | | | | | | |
| 개발 내용  (업무성과) | | | 가상의 가스전을 개발할 때 비용, 여러 변수들(현재 진행중인 원유전, 미국 내 LPG 수요 증가 등)과 가스 가격을 R-project로 상관관계를 계산해 순 수익 예측을 진행하였습니다. | | | | | | |
| 참고 링크 | | |  | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |
| **프로젝트**  **경험 (2)** |  | 프로젝트명 | | | 사용자 기반 영화 추천 서비스 | | | | | | |
| 기 간 | | | 2019.11~2019.11 | | | | | | |
| 개 요 | | | 사용자 기반의 영화추천 서비스를 제작하였습니다. | | | | | | |
| 담당 역할 | | | OPEN API를 활용한 데이터 확보 및 알고리즘 작성 | | | | | | |
| 개발 내용  (업무성과) | | | 영화진흥위원회의 API를 활용해 영화 데이터를 수집해 사용자들의 성향에 맞는 영화를 추천해주었습니다. 유저들이 영화에 대한 평가를 할수록 더 정확한 추천이 가능하도록 구현하였습니다. | | | | | | |
| 참고 링크 | | |  | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |
| **프로젝트**  **경험 (3)** |  | 프로젝트명 | | | IOT 해커톤 | | | | | | |
| 기 간 | | | 2019.12.21 ~ 2019.12.22 | | | | | | |
| 개 요 | | | IOT기술을 활용한 사회문제 해결이라는 해커톤에 참가하여 최우수상을 수상하였습니다. | | | | | | |
| 담당 역할 | | | 라즈베리파이를 활용한 블랙박스 및 사고 인식 코드 제작 | | | | | | |
| 개발 내용  (업무성과) | | | 전동킥보드의 안전과 관련된 프로젝트를 수행하며 운행할 시 촬영을 시작하는 블랙박스, 기울기를 활용해 사고를 인지하는 프로그램을 작성하였습니다. | | | | | | |
| 참고 링크 | | | <https://github.com/anyl92/berryberry> | | | | | | |
|  |  |  | | |  | | | | | | |
| **프로젝트**  **경험 (4)** |  | 프로젝트명 | | | IOT, 웹 기술을 활용한 축산업 서비스 | | | | | | |
|  | 기 간 | | | 2019.01.13 ~ 2020.02.21 | | | | | | |
|  | 개 요 | | | IOT 기술을 활용한 데이터 확보 및 이를 웹에서 확인할 수 있는 프로젝트를 진행하였습니다. | | | | | | |
|  | 담당 역할 | | | React를 활용한 프론트엔드 및 CSS 활용 | | | | | | |
|  | 개발 내용  (업무성과) | | | 라즈베리파이, 아두이노, Node.js, React를 활용해 생체데이터 및 축사 데이터를 확보해 축산업에 도움을 줄 수 있는 프로젝트를 수행하였습니다. | | | | | | |
|  | 참고 링크 | | |  | | | | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트**  **경험 (5)** |  | 프로젝트명 | 맛집 추천 서비스 |
|  | 기 간 | 2020.03.23 ~ 2020.05.01 |
|  | 개 요 | 국내 맛집 데이터를 활용해 사용자에게 맛집을 추천하는 서비스를 제작하였습니다. |
|  | 담당 역할 | DB 설계 및 제작과 Django를 활용한 백엔드, ubuntu를 활용한 AWS 서버 배포를 담당하였습니다. |
|  | 개발 내용  (업무성과) | 대량의 데이터를 Python의 Pandas를 활용해 정제한 뒤 MySql에 정규화 된 데이터를 넣었습니다. 이후 해당 사용자의 활동과 사용한 금액에 따라 다른 음식점을 추천해주는 알고리즘을 제작하였습니다. |
|  |  |  |
| **프로젝트**  **경험 (6)** |  | 프로젝트명 | 개발자를 위한 포트폴리오 작성 웹페이지 제작 |
|  | 기 간 | 2020.05.11 ~ 2020.06.09 |
|  | 개 요 | 주니어 개발자들의 포트폴리오 제작을 도와주는 웹페이지를 제작하였습니다. |
|  | 담당 역할 | Django를 활용한 백엔드 제작 및 Ubuntu를 활용 AWS 서버 배포를 담당하였습니다. |
|  | 개발 내용  (업무성과) | Django를 활용해 Rest API를 구현하였고 이후 Jenkins를 활용해 자동배포를 통해 효율적인 개발환경을 구축하였습니다. |
|  | 참고 링크 |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **지원 기업** | 효성 ITX | **지원 직무** | 클라우드 컨택트 센터 | |
|  |  |  |  | |
| **자기소개서** | | | | |
| **[ 자기소개 ]**  <더 넓어진 시야>  지나온 시간을 돌아보았을 때 삶 속에서 가장 크게 배운 것은 경험의 중요성이었습니다. 캐나다 어학연수, 미국, 남미 배낭여행을 다니며 넓은 세상을 느낄 수 있었습니다. 로키 산맥의 웅장함에 압도되고, 하바나의 해변에서 일기를 쓰고, 마추픽추에서 말의 무용함을 느끼면서, 그곳에서 만나는 다양한 사람들의 삶의 경험을 이해하고 다양한 생각들을 인정하는 법을 배웠습니다. 다른 날씨와 토양에서 살아가는 사람들의 언어와 노래, 그 속에 깃든 역사의 맥락을 배워 한국에 돌아왔을 때, 저는 그 ‘다양함’의 아름다움이 저 바다 건너에만 있는 것은 아니라는 것을 알 수 있었습니다. 지금 우리 시대의 정신이 그 가치를 지향하고 있다는 사실을 기쁘게 생각합니다. 그리고 저는 제가 그 형형색색의 제각기 다양한 아름다움들을 직접 체득하기 위해 노력했던 지난 경험들이 더 나은 세상을 만드는 데 크게 이바지할 것이라고 믿어 의심치 않습니다.  다양한 경험들을 자양분 삼아 내면을 키우고 더욱 성장시킬 수 있었습니다. 자신만을 생각하지 않고 주변을 둘러볼 수 있는 능력을 얻었으며 도움을 줄 수도, 받을 수 있는 사람으로 변할 수 있었습니다. '다양성'을 받아들여 나와 다른 사람으로부터 부족함을 채우고, 더 큰 가치를 만들어 내겠습니다. | | | |
|  | | | | |
| **1. 지원 동기를 작성해주세요.** | | | | |
| <신기술을 통한 Digital Transformation>  삼성전자 청년 소프트웨어 교육을 통해 신입 개발자로 꿈을 키우며 어떤 개발자가 될 것인가에 대해 많은 생각을 하였습니다. IT 기술을 공부하며 저 스스로 내린 개발자의 모습은 "새로운 기술을 통해 기존 산업의 비효율을 효율적으로 바꾸는 것"이며 저 역시 그러한 개발자가 되기 위해 노력했습니다. 효성ITX의 사업, 기술은 제가 가진 이 생각을 실현할 수 있는 곳이라 생각하여 지원하였습니다.  우선 고객에겐 더 나은 환경을 제공할 수 있을 것입니다. 현재와 같이 코로나로 인한 상황에서 안전하게 자택근무 환경을 제공해주고, 단순히 전화만이 아닌 메일, 메시지, 웹 등 다양한 채널을 제공해 더 효율적으로 업무를 진행할 수 있을 것입니다.  저 스스로에겐 클라우드라는 기술에 대한 이해와 함께 다양한 산업의 고객들을 만나 기술을 적용하며 그 활용도와 이해를 더 깊게 해줄 것입니다. 단순히 개발자라는 직업을 주는 것이 아니라 이를 적용하고 활용할 수 있는 개발자로 성장할 기회일 것입니다.  이처럼 효성ITX의 클라우드 서비스는 제가 생각하는 개발자의 역할을 모두 이룰 기회를 줄 것입니다. 고객에겐 더 나은 근무환경을, 스스로는 더 나은 개발자, 사원으로 성장하겠습니다. | | | | |
|  | | | | |
| **2. 본인의 강점 역량을 작성해주세요.** | | | | |
| [함께 하는 개발]  IT 교육과 프로젝트를 하기 전, IT 업무는 개인주의적인 업무라 생각했습니다. 하지만 직접 프로젝트들을 수행하고 함께 개발을 진행하며 의사소통, 팀워크가 굉장히 중요하다는 것을 느낄 수 있었습니다. 지난 IOT 해커톤에 참가해 이를 배울 수 있었습니다.  함께 교육을 듣는 학우들과 부천시에서 주최한 해커톤에 참가하였습니다. 사회문제 해결이라는 주제를 해결하기 위해 최근 빠른 속도로 증가하고 있는 전동 킥보드의 안전장치 제작을 시작하였습니다. 휴대전화 애플리케이션으로 손쉽게 빌릴 수 있지만, 관련 안전 장비에 대한 규제가 없는 것에 집중하였습니다. 헬멧을 착용했을 때 시동이 걸리고, 일정 각도 이상으로 킥보드가 기울 시 동영상 저장과 함께 위치, 킥보드 대여자를 서버에 저장하는 서비스를 통해 최우수상을 받을 수 있었습니다.  개발을 하기 전, 가장 먼저 기획 의도, 방향, 업무 분배 등 개개인이 자신의 업무에 집중할 수 있는 환경을 조성하였습니다. 팀 전체의 개발 경험이 적어 각자의 힘만으로 업무를 수행할 수 없었기에 팀 간 규칙을 만들었습니다.  1. 협업 툴(trello)을 활용해 자신의 개발 단계를 공유한다.  2. 매시간 5분의 시간을 활용해 서로의 문제를 공유하며 모르는 것을 부끄러워하지 않는다.  1번을 통해 자신의 업무에 집중하면서도 전체 개발 과정을 확인하고 속도를 체크할 수 있었습니다. 무엇보다 2번을 통해 개인의 부족함을 팀원을 활용해 채울 수 있었습니다. 함께 오픈 코드를 검색하고, 문서를 찾으며 개발 능력과 함께 팀원과 함께 개발하는 방법을 배울 수 있었습니다.  이처럼 IT 개발 업무에 핵심은 의사소통이라고 생각합니다. 현재 교육과정을 통해 관련 기술을 습득할 수 있었습니다. 애자일 기법, Jira와 같은 협업 툴을 사용하며 실시간으로 동료들의 업무 진행 상황과 관련 이슈를 확인하는 방법을 익힐 수 있었습니다. 입사 후 효성ITX가 가진 협업 프로세스에 빠르게 적응하겠습니다. 동시에 팀원들과 적극적인 의사소통으로 함께 개발하는 개발자로 성장해 나가겠습니다. | | | | |
|  | | | | |
| **3. 직무와 관련된 경험을 작성해주세요. (프로젝트 경험, 사회경험 등)** | | | | |
| Data Analytics - R-project를 활용한 데이터 분석  자원공학을 전공하며 다양한 자원시장, 경제 수업을 들을 수 있었습니다. 특히 자원경제성평가란 수업을 통해 셰일 가스전의 장기적인 경제성평가 프로젝트를 진행하였습니다. 미국 EIA의 데이터들과 현재 개발 중인 원유전, 미국 내 LPG 차량 변화량 등의 변수들을 R-project를 활용해 상관관계 및 향후 가격 변화에 대한 예측을 진행하였습니다. 데이터를 분석해 경제학적 가치를 분석한 프로젝트로 IT 기술을 활용해 금융을 이해할 수 있었습니다.  맛집 추천 서비스  국내의 맛집 데이터를 활용한 프로젝트로 식당과 해당 식당 사용자의 리뷰를 활용한 식당 추천 및 가계부 서비스를 제작하였습니다. 해당 프로젝트에선 백엔드, DB를 담당해 Django, MySql을 사용하였습니다. 대량의 데이터를 Pandas를 활용해 필요한 데이터로 바꾸고, DB 정규화에 많은 노력을 하였습니다. 사용자가 자신이 원하는 물건, 금액, 일 별 사용 금액 등을 입력할 때 해당 유저와 유사한 사용자와 금액에 따른 추천 서비스를 제공하였습니다.  IT 개발자 포트폴리오 서비스  IT 개발자들을 위한 포트폴리오 제작 서비스를 개발한 경험이 있습니다. 해당 프로젝트에서 DB 설계, Django를 활용한 백엔드, 그리고 Ubuntu를 활용한 서버 배포를 담당하였습니다. 이를 통해 리눅스에 대한 기술을 터득할 수 있었고 제가 가진 기술 스택을 더 넓힐 수 있었습니다.  Open API - 사용자 기반 영화 추천 서비스  영화진흥위원회의 OPEN API를 활용해 사용자 기반 영화 추천서비스를 제작하였습니다. Django를 활용해 백엔드를 만들고 Vue.js를 활용해 프론트 영역을 제작하였습니다. 해당 프로젝트에선 백엔드, 알고리즘을 담당하였습니다. 처음 만든 프로젝트였기에 알고리즘이 효율적이진 못하였지만 사용자들의 평가가 증가할수록 추천의 질이 계속해서 높아지는 것을 확인할 수 있었습니다.  IOT, 웹 기술을 활용한 축산업 서비스  라즈베리파이, 아두이노를 활용해 가축 데이터를 제공하는 서비스를 제작하였습니다. IOT 기기를 활용해 데이터를 쌓아 이를 웹을 통해 확인할 수 있는 서비스였으며 더 넓은 기술 스택을 가질 수 있는 기회가 되었습니다. 무엇보다 직접 데이터를 수집해 향후 프로젝트에 필요한 모습으로 변환시키며 데이터 처리에 대한 능력을 키울 수 있었습니다. 해당 프로젝트에서 DB 설계(Mysql)와 프론트엔드(React)를 담당하였습니다.  IOT 해커톤  부천시에서 개최된 IOT를 활용한 사회문제 해결 해커톤에 참가하였습니다. 당시 전동 킥보드와 헬멧의 연결, 블랙박스 서비스를 제공하였습니다. 이틀 동안 진행된 프로젝트에서 라즈베리파이를 활용한 블랙박스를 제작하였고 킥보드의 각도 변화에 따라 촬영된 데이터를 서버에 보내고 이후 사고와 관련된 문제를 해결하는 데 도움을 줄 수 있는 서비스를 제작하였습니다. 자이로센서를 활용한 사고 감지 시스템, 카메라를 활용한 블랙박스 기능 구현을 담당하였고 이후 서버에 관련 데이터를 전송하였습니다. 해당 프로젝트에선 Python을 사용하였습니다 | | | | |

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

2020. 08. 16. \_박민기\_\_\_\_\_\_\_